



# FUSSBALLTURNIER DORFCUP 2015

---



<b>Wann</b>	Samstag 20. Juni 2015, ab 17 Uhr
<b>Wo</b>	Fussballanlage Gamper, <a href="#">Libmun</a>
<b>Wer</b>	siehe Reglement
<b>Kosten</b>	CHF 14.00 pro Teilnehmer Mit der Anmeldung ist auch gleichzeitig die Teilnahmegebühr zu entrichten Bankverbindung: IBAN CH98 8325 1000 0012 0902 3
<b>Anmeldung</b>	Peter Zogg, Ahornweg 12, 9999 Libmun Tel.: 079 775 09 85, E-Mail: <a href="mailto:peter.zogg@libmun.ch">peter.zogg@libmun.ch</a>
<b>Weiteres</b>	Fest- und Barbetrieb mit Unterhaltung im Festzelt Die Garderoben des FC-Hüttli stehen zur Verfügung

# Anmeldung

Teamname	<input type="text"/>
Teamchef	<input type="text"/>
E-Mail	<input type="text"/>
Anmeldedatum	<input type="text"/>

## Spieler/in

Nr.	Nach- und Vorname	Geschlecht
1	Muster Maria	w
2	Muster Peter	m
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
Frauenanteil		50%

Anmeldeschluss 15. Juni 2015  
(siehe Abschnitt Reglement, Seite 1)

# Reglement

Das Turnier findet bei jeder Witterung beim Fussballplatz **Gamper** statt. Bei unspielbarem Terrain ist es der Turnierleitung freigestellt, die Spiele mittels Penaltyschiessen zu entscheiden.

## 1 Teilnahmeberechtigung

- 1.1 Teilnahmeberechtigt sind nur Teams, die beim Dorfcup mitmachen.
- 1.2 Es sind nur Spieler mit Jahrgang 1999 und älter teilnahmeberechtigt.

## 2 Mannschaften

- 2.1 Eine Mannschaft spielt mit **1 Torhüter und 5 Feldspielern**. Pro Mannschaft können **max. 10 Spieler** gemeldet werden.
- 2.2 Es müssen jederzeit mindestens 2 Damen auf dem Spielfeld sein.

## 3 Spielplan

- 3.1 Der Dorfcup inklusive Finalsspiele wird am **Samstagabend, 20. Juni** ausgetragen.
- 3.2 Den Spielplan sowie weitere Anweisungen erhalten die Teamchefs vier Tage vor dem Turnier.

## 4 Turniereinsatz

- 4.1 Der Turniereinsatz beträgt pro Spieler Fr. 14.00.
- 4.2 Das Startgeld kann mit Einzahlungsschein oder per E-Banking einbezahlt werden.  
Bankverbindung IBAN CH98 8125 1000 0012 0605 3

## 5 Anmeldung

- 5.1 Anmeldeschluss ist der **15. Juni 2015**
- 5.2 Die Anmeldung ist erst gültig, wenn der Einsatz bezahlt ist.

## 6 Bekleidung

- 6.1 Das Tenue sollte einheitlich sein. Der Torhüter muss sich von den Feldspielern gut unterscheiden lassen.
- 6.2 Es darf nicht in Stollen-Fussballschuhen gespielt werden, sondern nur in Nocken-, Noppen- oder Turnschuhen. Zuwiderhandlung wird mit Forfait bestraft.
- 6.3 Uhren, Ketteli etc. dürfen wegen Verletzungsgefahr nicht getragen werden.

## 7 Turnierablauf

- 7.1 Gruppenspiele: **15 Min.** (kann je nach Anzahl Anmeldungen variieren) ohne Seitenwechsel, jeder gegen jeden, bei Punktgleichheit entscheidet: a) Tordifferenz b) Anzahl geschossener Tore c) direkte Begegnung d) Losentscheid
- 7.2 Finalrunde: Die finalberechtigten Mannschaften spielen gemäss separatem Spielplan den Gruppensieg aus. Ist nach der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen, findet sofort im Anschluss ein Penaltyschiessen statt.
- 7.3 Gespielt wird nach dem Reglement des SFV. Die Offside- und Rückpass-Regeln sind aufgehoben. Der Torhüter darf von Hand auswerfen.
- 7.4 Die Spiele werden von der Jury an- und abgeläutet.

## 8 Strafbestimmungen

- 8.1 Macht ein Teamchef auf dem Anmeldeformular falsche Angaben oder tritt eine Mannschaft mit nicht spielberechtigten Spielern an, so sind alle, dem Protest vorangegangene Spiele, mit 0:3 verloren.
- 8.2 Gelbe Karte: Platzverweis, dieses Spiel muss mit einem Mann weniger beendet werden. Der bestrafte Spieler darf im nächsten Spiel wieder eingesetzt werden.
- 8.3 Rote Karte: wie Gelbe Karte, aber der Spieler ist für das ganze Turnier gesperrt.
- 8.4 Über alle in diesem Turnierreglement nicht vorgesehenen Zwischenfälle entscheidet die Turnierkommission endgültig.
- 8.5 Entscheide der Schiedsrichter, sowie der Turnierkommission sind unanfechtbar.
- 8.6 Proteste sind innert 10 Minuten nach Spielende, mit einer Gebühr von Fr. 100.00 bei der Jury einzureichen. Die Gebühr wird zurückerstattet, wenn der Protest gutgeheissen wird.
- 8.7 Forfait: Wenn eine Mannschaft nicht rechtzeitig oder mit weniger als vier Spieler antritt. Forfaitresultat 0:3

- 8.8 Der Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich. Wird eine gemeldete Mannschaft zurückgezogen, so verfällt der Turniereinsatz zu Gunsten des Veranstalters. Die Spiele werden alle mit 0:3 Forfait gewertet.

## **9 Allgemeines**

- 9.1 Alle Teilnehmer erhalten einen Preis.
- 9.2 Mannschaftsänderungen müssen mindestens 15 Minuten vor Spielbeginn bei der Turnierleitung gemeldet werden.
- 9.3 Die Teamchefs melden sich 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung. Ebenfalls ist der Teamchef verpflichtet, seine Mitspieler über das Turnierreglement in Kenntnis zu setzen.
- 9.4 Anspiel hat jeweils die erstgenannte Mannschaft im Spielplan.
- 9.5 Die Teamchefs melden nach jedem Spiel gemeinsam das Resultat bei der Turnierleitung.
- 9.6 Die Umkleidelokale beim Fussballplatz stehen allen Teams zur Verfügung.
- 9.7 Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Es wird jede Haftung abgelehnt.